

# Материалы по компьютерной графике

[Ссылка на все материалы сразу](#)

## Гайды и советы по CG

Научитесь строить композицию, искать референсы и по шагам разберёте типичный процесс работы над графикой

- [Что такое компьютерная графика и как она меняется с развитием технологий](#)
- [Что такое композиция и как она устроена](#)
- [Основы работы с композицией](#)
- [Что такое работа по референсу](#)
- [Типографика в CG](#)
- [Что такое фотобаш и как его используют в индустрии](#)
- [Зачем Photoshop 3D-художнику](#)
- [Что такое «пайплайн» в CG](#)
- [Зритель не простит: что нужно знать, чтобы сделать хорошую работу](#)

## Полезные техники и инструменты

Приёмы и инструменты для Photoshop, а также советы по работе в необычных художественных техниках

- [Методичка: полезные материалы для старта изучения Photoshop](#)
- [10 способов создания маски](#)
- [5 быстрых приёмов Photoshop, которые пригодятся ретушёру и дизайнеру](#)
- [9 способов убрать фон с картинки при помощи Photoshop](#)
- [19 бесплатных кистей в Photoshop — для художников, дизайнеров и фотографов](#)
- [Секреты фотореализма в 3D для начинающих](#)
- [Как создать matte-painting для видеоигры](#)

## Для вдохновения

Посмотрите, как работают профессионалы индустрии, и найдёте креативные идеи для своих работ

- [Лучшие фильмы по играм: 25+ экранизаций, которые стоит посмотреть](#)
- [11 YouTube-каналов, которые помогут выучить Photoshop](#)
- [10 артбуков для вдохновения](#)
- [Как искать референсы: объясняют авторы Alan Wake 2, Blasphemous, Potion Craft и других игр](#)