

# Профессия Java-разработчик

Вас ждут 4 уровня обучения — от основ программирования до коммерческой разработки на Java.

🕒 4 месяца 📅 185 часов практики 📁 4 проекта 🔄 Обновили курс в 2026 году

## Уровень 1

### Основы Java Core

С нуля разберётесь, как устроена разработка на Java: настройте рабочее окружение, освоите синтаксис, типы данных, циклы, классы, методы и Git. Начнёте писать аккуратный код, поймёте базовые алгоритмы и соберёте первое консольное приложение.

1 месяц 9 модулей 9 тренажёров 3 теста

#### ● Знакомство с Java

Изучите особенности языка Java и разберётесь, чем занимается Java-разработчик. Узнаете, что такое программа, приложение, бэкенд, фронтенд.

#### ● Настройка среды разработки

Поймёте, что такое рабочее окружение. Научитесь устанавливать и настраивать среды разработки: IntelliJ IDEA, JVM, JDK и JRE. Создадите и запустите свою первую программу.

#### ● Синтаксис языка

Познакомитесь с основными пакетами и переменными в Java. Поймёте, как использовать операторы сравнения и создавать классы. Научитесь оставлять информативные комментарии в коде.

#### ● Типы данных

Изучите основные типы данных и поймёте разницу между файловым хранилищем, кэш- и оперативной памятью. Разберётесь, как хранится информация в виртуальной машине Java (JVM).

#### ● Циклы

Научитесь использовать циклы for и while при разработке приложений. Поймёте, как работать с операторами break, continue и switch-case.

#### ● Работа с Git

Узнаете, что такое система контроля версий Git. Научитесь устанавливать её и подключать к среде разработки. Поймёте, как объединять код и обмениваться изменениями с другими разработчиками.

#### ● Классы и методы. Часть 1

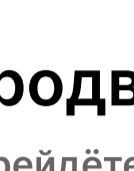
Узнаете, что такое объекты, классы и методы в Java. Поймёте, как они работают, научитесь создавать их и использовать.

#### ● Классы и методы. Часть 2

Разберётесь, как работают методы в классе Object. Познакомитесь с концепцией статических полей в Java. Научитесь использовать библиотеку Lombok, чтобы сокращать шаблонный код и сокращать время разработки.

#### ● Основы алгоритмов

Поймёте, какие алгоритмы должен знать каждый Java-разработчик и как правильно использовать их в коде.



#### Итог модуля:

Вы научитесь писать код и создавать приложения на самом популярном языке программирования. Добавьте сильный проект в портфолио, который оценят будущие работодатели.

### ⚡ Финальная работа: адресная книга

Напишите консольное приложение, которое позволит добавлять, хранить, удалять информацию о коллегах и друзьях.

## Уровень 2

### Продвинутый Java Core

Перейдёте от базовой Java-разработки к уверенной практике: освоите ООП, коллекции, строки и даты, Stream API, исключения, логирование и работу с файлами. Научитесь писать более чистый и структурированный код, использовать Maven, Gradle и Docker для сборки и развёртывания приложений, как это делают в реальных компаниях.

1 месяц 11 модулей 11 заданий 1 тест

#### ● Отдельные виды объектов

Изучите основные типы объектов и поймёте, как использовать их в разных типах задач.

#### ● Даты и строки

Познакомитесь с основными классами и методами работы с датами, временем и строками. Научитесь писать регулярные выражения и применять конкатенацию строк.

#### ● Продвинутое ООП

Узнаете, что такое наследование, полиморфизм, абстрактные классы и методы. Научитесь создавать интерфейсы в Java.

#### ● Коллекции

Изучите разные типы коллекций и разберёте их структуру. Поймёте, как хранить и обрабатывать данные в программах с помощью коллекций.

#### ● Продвинутые коллекции

Познакомитесь с принципами работы итераторов, интерфейсов Comparator и Comparable, которые помогают сравнивать элементы и эффективно работать с упорядоченными коллекциями.

#### ● Основные принципы «чистого кода»

Разберёте основные принципы «чистого кода». Научитесь соблюдать кодовые соглашения, применять SOLID, использовать трёхзвенную архитектуру и методы рефакторинга.

#### ● Deployment

Поймёте, как эффективно собирать, упаковывать и развёртывать приложения с помощью инструментов Maven, Gradle, Docker и Javadoc.

#### ● Функциональное программирование в Java. Часть 1

Узнаете, что такое функциональные интерфейсы. Научитесь различать интерфейсы Function и Predicate. Поймёте, как применять лямбда-выражения и использовать аннотации в Java.

#### ● Функциональное программирование в Java. Часть 2. Stream API

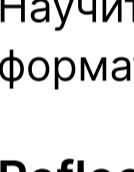
Познакомитесь с механизмом Stream API, который помогает ускорить и упростить обработку данных.

#### ● Исключения, отладка и логирование

Научитесь работать с исключениями и ошибками в Java. Поймёте, как анализировать код с помощью отладчика и настраивать логирование с помощью библиотеки SLF4J.

#### ● Работа с файлами

Узнаете, как эффективно работать с данными. Познакомитесь с разными форматами файлов и их конфигурациями.



#### В итоге:

Вы углубите знания в программировании на Java. Научитесь писать более сложные программы, а также упаковывать и развёртывать свои приложения.

### ⚡ Финальная работа: приложение для финансовой аналитики

Разработаете приложение, которое будет обрабатывать, анализировать и выводить результаты транзакций в удобном для чтения формате.

## Уровень 3

### Инструменты профессиональной разработки на Java

Освоите инструменты, без которых сложно расти в Java-разработке: многопоточность, HTTP, Reflection, алгоритмы, юнит-тесты и командную работу в Git. На практике разберётесь, как тестировать код, работать с сетью, настраивать совместную разработку и создавать коммерческие приложения.

1,5 месяца 7 модулей 7 заданий 1 тест

#### ● Многопоточность

Научитесь создавать потоки в Java и синхронизировать их. Поймёте, как работать с коллекциями и запускать потоки в режиме fork-join, соблюдая потоковую безопасность.

#### ● Работа с сетью

Познакомитесь с протоколом HTTP и разберёте методы HTTP-запросов. Научитесь читать, понимать и писать адреса сетевых ресурсов в разных форматах.

#### ● Reflection

Узнаете, что такое Reflection API. Научитесь создавать прокси-объекты и аннотации.

#### ● Алгоритмы сортировки и обработки структур данных

Изучите разные алгоритмы сортировки и поймёте, где их использовать. Узнаете об алгоритмах работы со структурой данных «Деревья» в Java.

#### ● Основы создания юнит-тестов

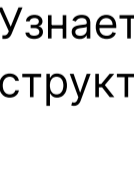
Познакомитесь с разными видами тестирования программ. Научитесь создавать, настраивать и запускать юнит-тесты.

#### ● Telegram API

Разработаете Telegram-бота и поймёте, как подключить его к серверу. Научитесь отправлять сообщения с вложениями и использовать кастомные клавиатуры.

#### ● Командная работа в Git

Узнаете, как наладить командную работу в Git. Научитесь настраивать рабочие процессы, работать с ветками, отменять изменения.



#### В итоге:

Вы освоите дополнительные инструменты Java-разработчика, которые помогут эффективнее работать в команде, создавать и тестировать приложения.

### ⚡ Финальная работа: VK или Telegram-бот для отслеживания вакансий

Бот будет автоматически находить свежие вакансии и уведомлять пользователей о подходящих предложениях. Пользователи смогут зарегистрироваться, настроить фильтры по ключевым словам и получать актуальные вакансии в режиме реального в...

## Уровень 4

### Разработка веб-приложений на Java

Научитесь разрабатывать полноценные веб-сервисы на Java: работать с SQL и базами данных, использовать JDBC, Spring, Spring Boot, Spring Security и тестировать приложения. На практике разберётесь, как проектировать архитектуру реальных приложений, будете готовы к стажировке и работе.

2,5 месяца 15 модулей 16 заданий 2 теста

#### ● Введение в хранение и обработку данных

Познакомитесь с разными видами хранилищ данных и узнаете, для чего нужны транзакции. Установите и настройте программы для работы с базами данных: PostgreSQL и DBeaver.

#### ● Реляционные базы данных

Изучите структуры реляционных баз данных. Научитесь создавать и изменять таблицы, используя графический интерфейс DBeaver.

#### ● Команды добавления, изменения и удаления данных

Научитесь создавать и комбинировать SQL-запросы с помощью команды SELECT. Поймёте, как извлекать, сортировать и анализировать релевантные данные из таблиц.

#### ● Команды обработки данных

Разберётесь, как эффективно использовать разные типы JOIN, подзапросов, группировок и агрегирующих функций. Научитесь управлять транзакциями, работать с индексами и внешними ключами.

#### ● JDBC

Поймёте, что такое JDBC и как с его помощью выполнять SQL-запросы. Научитесь разрабатывать приложения с JDBC и создавать репозитории. Узнаете, для чего нужны миграции в базах данных. Будете создавать и менять структуру БД с помощью библиотеки Liquibase.

#### ● Нереляционные БД

Познакомитесь с системой управления базами данных Redis и поймёте, чем она отличается от MySQL. Научитесь работать с нереляционной базой данных MongoDB.

#### ● Разработка веб-приложений. Часть 1

Познакомитесь с основами Spring Framework и поймёте, как работают аннотации и конфигурируются приложения.

#### ● Разработка веб-приложений. Часть 2

Освоите Spring Data JPA и разберётесь, что такое ORM для работы с базами данных. Поймёте, как подключаться к базе данных и создавать разные виды связей между таблицами.

#### ● Spring MVC

Узнаете, что такое паттерн MVC, и изучите разные виды контроллеров в фреймворке Spring. Научитесь создавать API, которое принимает HTTP-запросы и возвращает ответы.

#### ● Spring Boot и Spring Security

Поймёте, как работать с расширением Spring Boot и защищать приложения от хакерских атак с помощью инструмента Spring Security.

#### ● JDBCTemplate

Разберётесь, как с помощью JdbcTemplate упростить работу с реляционными базами данных в Java-приложениях.

#### ● Hibernate

Научитесь работать с ORM в Java-проектах, подключать и настраивать Hibernate и JPA.

#### ● Тестирование в Spring Boot

Научитесь создавать тесты для веб-приложений в Spring Boot.

#### ● Производительность и оптимизация

Узнаете, что влияет на производительность приложений и как их можно оптимизировать.



#### В итоге:

Вы погрузитесь в работу с базами данных и научитесь разрабатывать веб-сервисы на фреймворке Spring. Поймёте, как тестировать приложения и улучшать их производительность.

### ⚡ Финальная работа: сайт для бронирования билетов

Пользователи смогут регистрироваться и выбирать мероприятия по дате и времени. Администраторы получат доступ к управлению событиями и контролю за продажей билетов. В приложении будут функции подтверждения брони, автоотмены и отправки...

### ⚡ Дополнительный курс: карьера и развитие программиста

Поймёте, как уверенно пройти собеседование, быстро найти работу и развиваться в профессии.

### ⚡ Возможность попасть на стажировку

Сможете выполнить тестовое задание от «СКБ Контур» — и получите шанс устроиться на стажировку в крупную компанию.

### ⚡ Работа с Центром развития карьеры

Поможем составить сильное резюме и подготовиться к собеседованиям. Разберём типичные вопросы на интервью.

### ⚡ Трудоустройство

Предложим вакансии от партнёров и поможем найти работу. Если не получится — вернём деньги.

## Наши контакты

#### ● Россия

8 (800) 600-78-47

#### ● Казахстан

+7 705 956 51 10

#### ● Молдова

+373 22 780 810

#### ● Армения

+374 12 35-00-05

#### ● Таджикистан

+992 41 800 03 10

#### ● Беларусь

7751

#### ● Узбекистан

+998 78 333 01 43

#### ● Кыргызстан

+996 999 900 540

#### ● Азербайджан

+994 51 232 36 34

#### ● Грузия

+375 29 633 37 33